



Game 21

Règlement du tournoi Super Smash Bros Ultimate

Version du 06/02/2020

Le tournoi

Ce tournoi SUPER SMASH BROS ULTIMATE se tiendra le samedi 22 et dimanche 23 février 2020 aux auditoires Stievenart de l'université de Mons.

Organisation technique

1. La participation au tournoi Super Smash Bros Ultimate implique l'acceptation complète de ce règlement et de toutes les modifications qui pourraient survenir avant et en cours d'évènement.
2. Les responsables du tournoi sont Nicolas Kuntz et Lukas Termmerman, il se réserve le droit de modifier le règlement suivant à tout moment de la compétition en fonction des différents événements et/ou problèmes qui pourraient arriver.
3. Les parties se dérouleront sur une seule console en local qui sera fourni par les organisateurs. Les joueurs doivent amener leurs propres manettes : un joueur qui oublie ses manettes ne pourra pas participer au tournoi. Toutes les manettes disponibles sur la Nintendo Switch sont acceptées (Joy-Con, Manette Pro, Manette GameCube, etc)
4. Il est préférable que les joueurs amènent leur propre console pour s'entraîner entre les différentes parties. Les consoles des organisateurs sont réservées pour le tournoi.

Déroulement du tournoi

1. Le tournoi se déroulera sous forme de match en 1 contre 1.
2. Selon le nombre de joueurs, une phase de poules peut être mise en place. Les organisateurs décideront cela lorsque le nombre de joueurs sera définitif. Celle-ci consistera en une série de matchs en BO3. Les 2 meilleurs joueurs de chaque poule seront alors qualifiés pour la phase finale.
3. Les 4 joueurs encore en lice pour la phase finale seront répartis dans les 2 demi-finales selon un tirage au sort. Les demi-finales seront des matchs en BO5. Les gagnants de celles-ci atteindront la finale tandis que les perdants rejoindront la petite finale.
4. La finale sera un match en BO7 (retransmis sur grand écran si possible) et elle déterminera le grand gagnant de ce tournoi.
5. La petite finale sera un match en BO5 et le gagnant de celle-ci se verra attribuer la 3^{ème} place.



Game 21

Règlement du tournoi Super Smash Bros Ultimate

Version du 06/02/2020

Déroulement d'un match

- 1 Comme mentionné plus haut, chaque match se déroulera en plusieurs manches selon un format Best of X (BOX), le vainqueur du match étant celui remportant le plus de parties.
- 2 Une partie d'échauffement de 3 min à vies illimitées peut précéder chaque match si les 2 joueurs le désirent.
- 3 La limite de temps de chaque partie/manche sera de 10 minutes.
- 4 Chaque joueur disposera de 3 vies pour chacune de ces parties.
- 5 Concernant les types de terrains de jeu, aucun terrain de jeu original ne sera autorisé. Les manches impaires du BO3/BO5 seront du type Destination finale (DF) et les manches paires seront du type Champ de bataille (CB). Les décors de terrains de jeu seront choisis aléatoirement.
- 6 La mise en pause de la partie sera désactivée.
- 7 Lors de la première partie, le joueur qui choisira son personnage en premier sera tiré au sort (pile ou face). Pour les parties suivantes, c'est le gagnant qui choisira son personnage en premier.
- 8 Les parties se joueront sans objets, sans esprits et sans jauge Smash final.
- 9 Les personnages du Fighter Pass et la plante Piranha sont bannis pour que cela soit équitable pour tous les joueurs.